

심플리파이 3D 사용 매뉴얼

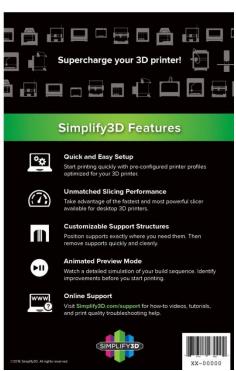
본 컨텐츠의 소유권은 (주)모멘트에 있습니다. 무단 복제 및 수정, 유포를 금지합니다. 사용 안내 및 계정 생성

기본 사용 안내

- 사용자 별 하나의 계정을 생성함으로써 해당 계정에서 아이디/비밀번호/이메일 변경, 제품 다운로드, 설치 컴퓨터 관리 등을 진행할 수 있음
- 라이센스 1개 당 컴퓨터 2대에 동시 사용이 가능하며, 신규 컴퓨터 추가 시 기존 컴퓨터에서 프로그램 삭제가 아닌 로그아웃을 진행한 후 새로운 컴퓨터 로그인이 가능함.
- 프로그램 사용 방법 동영상: Youtube > Momen 3D Priner 검색 > 재생목록 중 심플리파이3D 사용 방법 참고

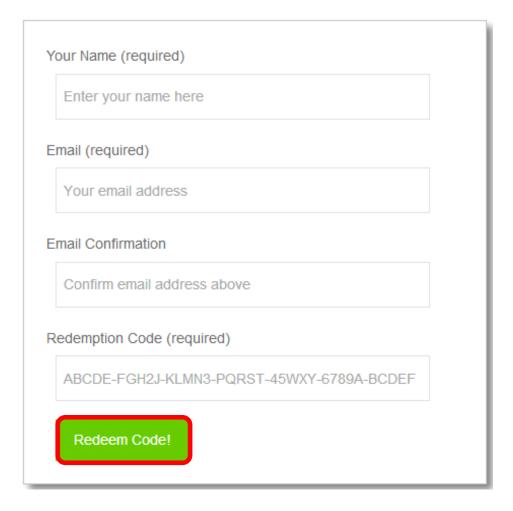
계정 생성 1





- 제품 박스 내 동봉되어 있는 Simplify3D 책자에서 회색 스크래치를 지워 30자리 코드 확인

계정 생성 2



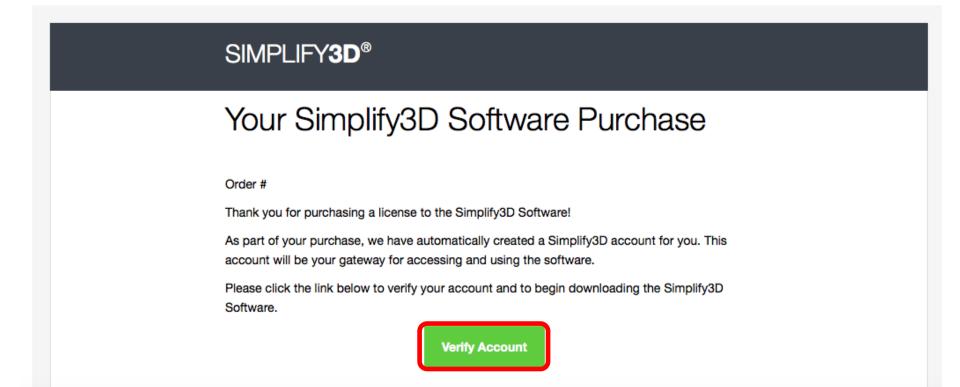
- www.simplify3d.com/redeem 접속
- 위부터 차례로 이름(한글 가능), 메일 주소(2회 입력), 카드의 코드 입력 후 Redeem Code 클릭

계정 생성 3

From: no-reply@simplify3d.com

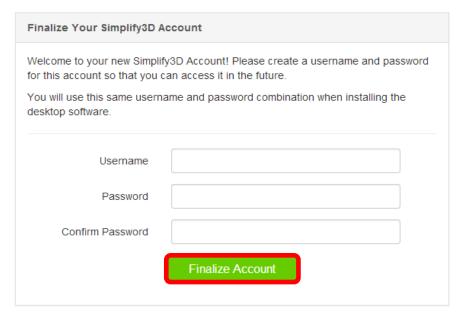
Subject: Your Simplify3D Software Purchase

Date:



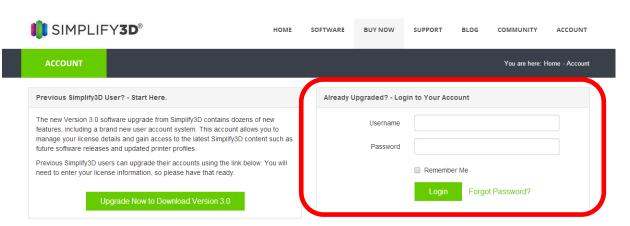
- 입력한 메일 주소로 발송된 Simplify3D Purchase 메일 확인(미발송 시 스팸함 확인)
- 하단의 녹색 Verify Account 클릭하여 계정 생성

계정 생성 4



- 계정 로그인 시 사용하고자 하는 ID(Username)와 Password(2회 입력)를 입력
- 입력 후 Finalize Account를 클릭. 이 때 패스워드는 8글자 이상으로 입력해야 함

계정 생성 5



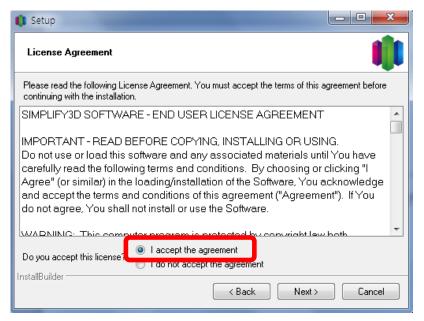
- https://simplify3d.com/account 접속 후 화면 오른편에 ID/PW 입력 후 Login 클릭

설치 및 기기 설정

설치 및 기기 설정 1: 파일 다운로드 및 설치



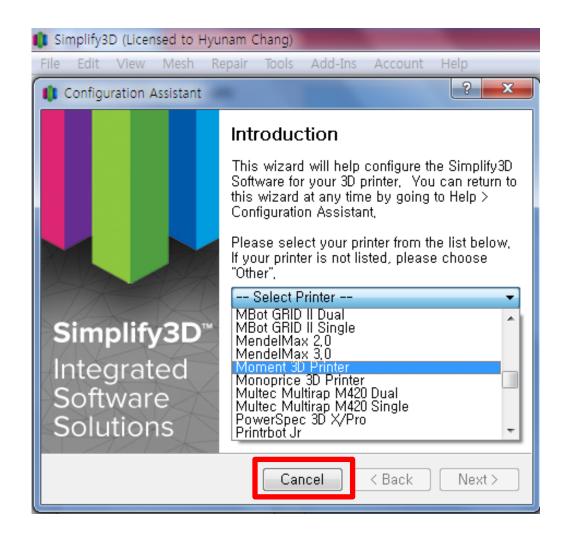
- Simplify3D 홈페이지 로그인 후 왼쪽 메뉴에서 Download, 윈도우 버전 선택 후 다운로드 클릭





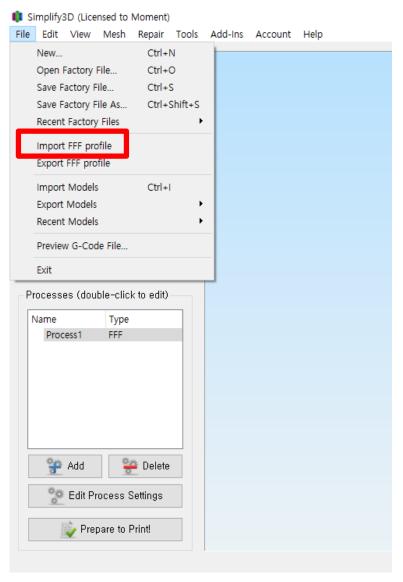
- 설치파일 다운 후 실행, 동의 체크 후 진행. 설치 완료 후 ID/PW 입력

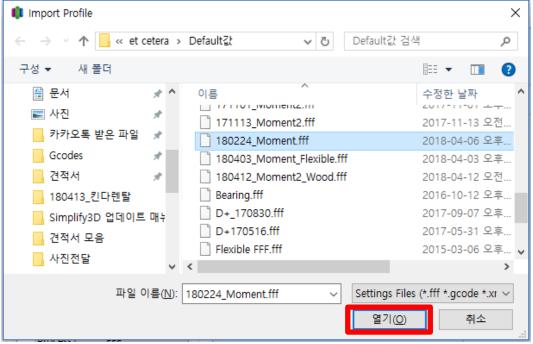
설치 및 기기 설정 2: 기기 설정



- 위 화면이 나타나면 화면 상의 Cancel을 눌러 프로그램 실행

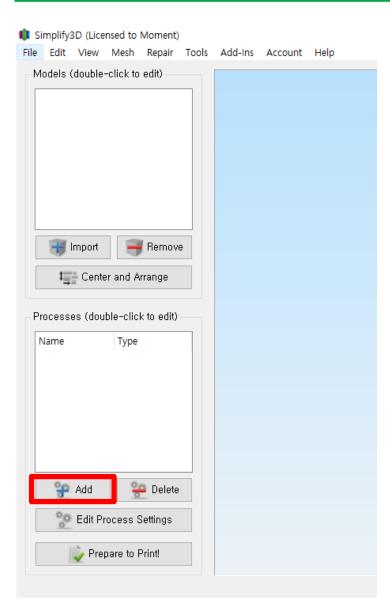
설치 및 기기 설정 2: 기기 설정

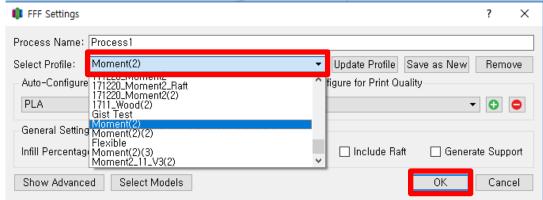




- File > Import FFF profile을 클릭한 후 사용하는 기기의 설정값 파일(.fff) 불러오기

설치 및 기기 설정 2: 기기 설정

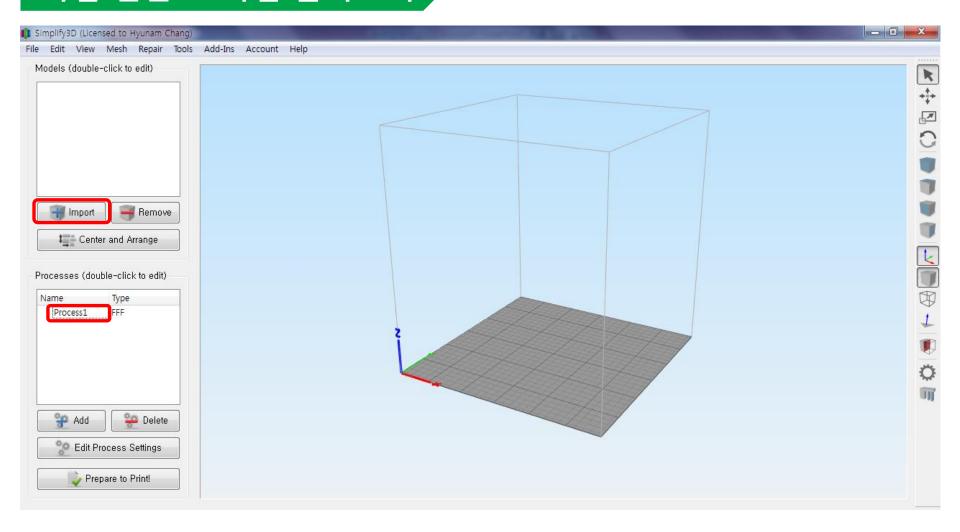




- 화면 왼쪽 하단의 Add 클릭 후 나타나는 창에서 Select Profile 선택하여 불러와진 설정 값을 선택, OK 클릭

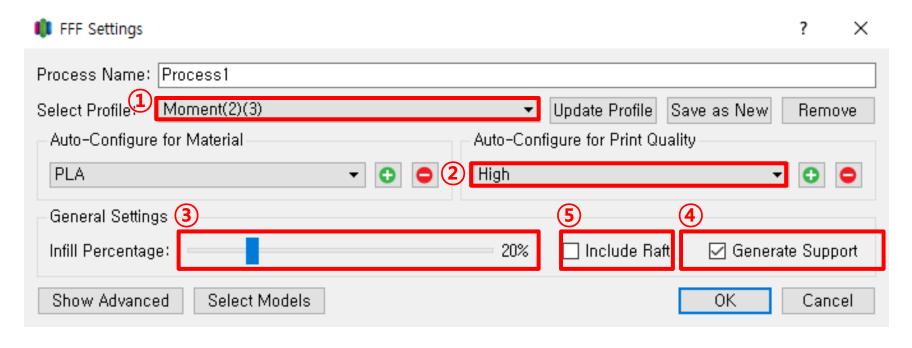
파일 변환

파일 변환 1: 파일 불러오기



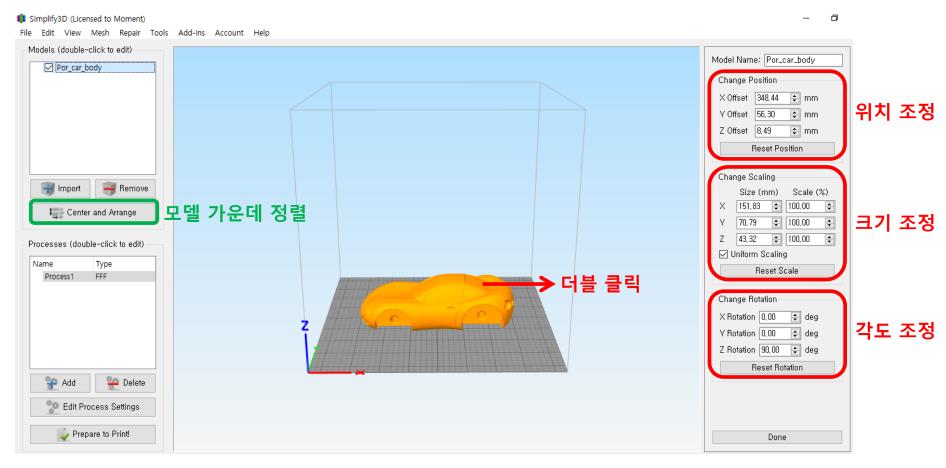
- 왼쪽 상단 Import 클릭하여 슬라이싱할 stl 파일을 불러올 수 있음
- 왼쪽 하단 창에서 Process1 을 더블 클릭하여 설정 값을 확인 수정 할 수 있음

파일 변환 2: 출력 방법 설정



- ① 소재 선택 각 소재에 맞는 설정 파일(.fff) 선택
- ② 출력 퀄리티(레이어 두께) 선택(Fast-0.3mm / Medium-0.2mm / High-0.1mm)
- ③ 내부 채우기 설정 기본값 20%(5~90% 권장)
- ④ 지지대(서포트) 생성 체크 체크 시 지지대가 필요한 부분을 자동 인식하여 출력 (기본 체크 권장)
- ⑤ 래프트 생성 체크 하지 않음 특수한 상황 외 래프트 사용하지 않으며, 사용하고자 할경우 본사 문의하여 추가 설정 변경 후 사용 가능함

파일 변환 3: 모델 수정-위치/크기/각도 조정

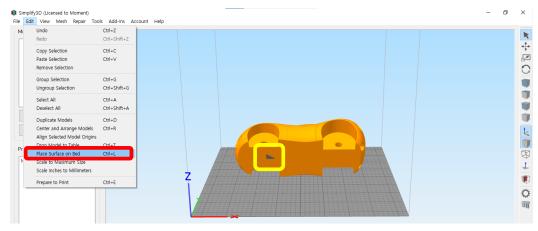


- 불러온 모델링 파일을 더블 클릭하여 크기, 각도, 위치 등을 조정할 수 있음
- * 단축키
- 모델 위치 조정: Ctrl + 모델 좌클릭 후 이동
- 모델 크기 조정: Ctrl + 모델 우클릭 후 이동
- 모델 각도 조정: Alt + 모델 좌클릭 후 이동
- 모델 가운데 정렬: Ctrl + R

파일 변환 3: 모델 수정-추가 기능

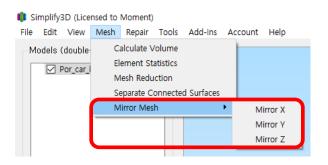
1. 물체 밑면 배치

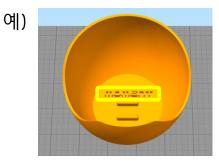
- 밑면으로 배치될 면을 선택하여 자동으로 물체의 각도를 조정하는 기능
- Edit > Place Surface on Bed 클릭(단축키: Ctrl + L)
- 이후 아래 노란색 모양으로 커서가 변경되고, 클릭하는 면을 밑면으로 배치함



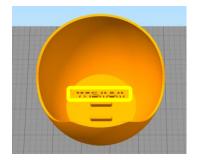
2. 모델 반전

- 불러온 모델을 X/Y/Z 축을 기준으로 반전하여 형태를 수정하는 기능
- Mesh > Mirror Mesh > 반전하고자 하는 기준 축 선택





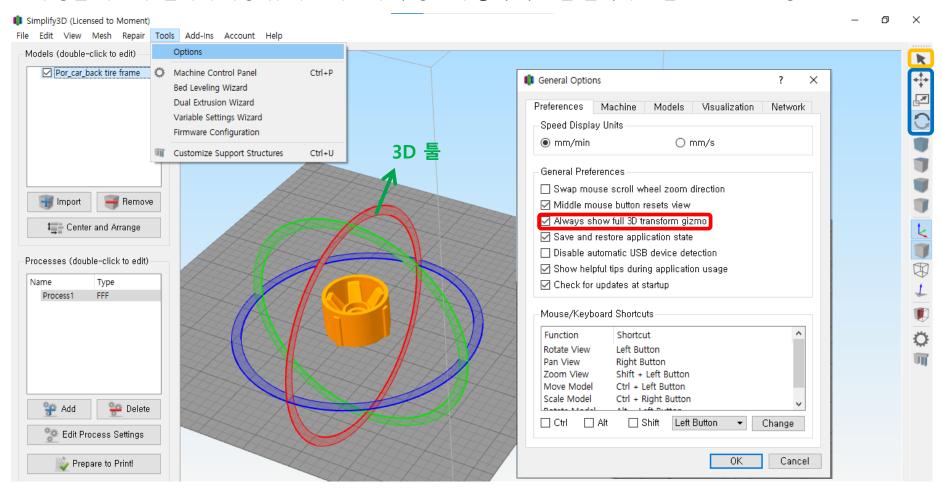




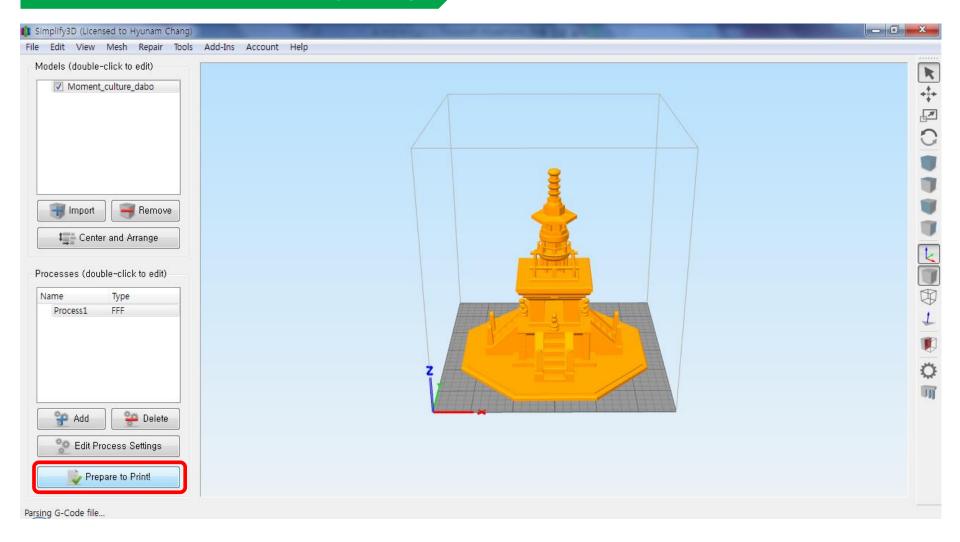
파일 변환 3: 모델 수정-추가 기능

3. 3D 툴 활성화

- 모델을 수정할 수 있는 3D 툴을 화면에 활성화하여 보다 손쉽게 모델을 수정하는 기능
- Tools > Options 클릭 > 빨간색 박스 메뉴에 체크
- 이후 툴바의 메뉴(화면 우측 파란색 박스)를 클릭하면 3D 툴 활성화할 수 있음(위부터 이동/크기/각도)
- 수정을 마친 후 툴바의 가장 위 버튼(화면 우측 상단 주황색 박스)을 클릭하면 일반 모드로 변경

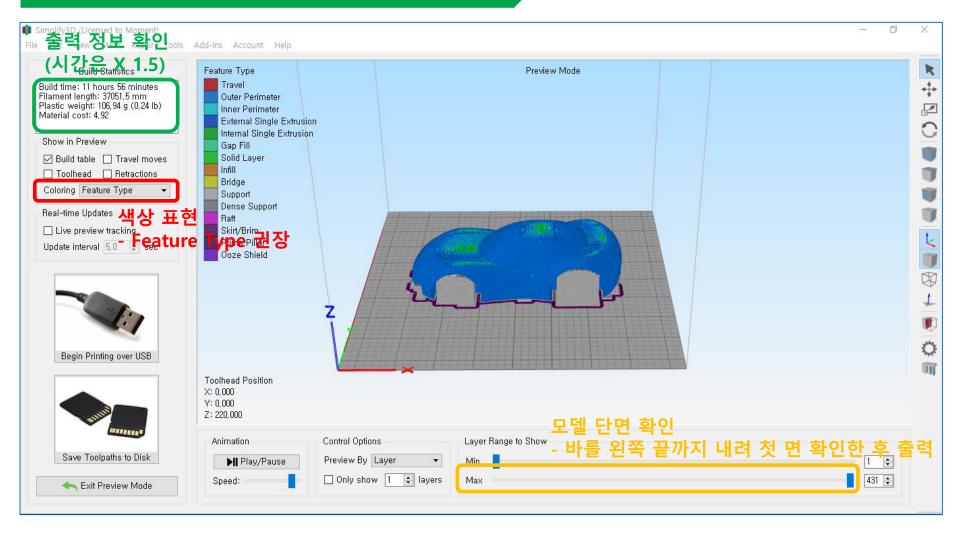


파일 변환 4: 슬라이싱 실행



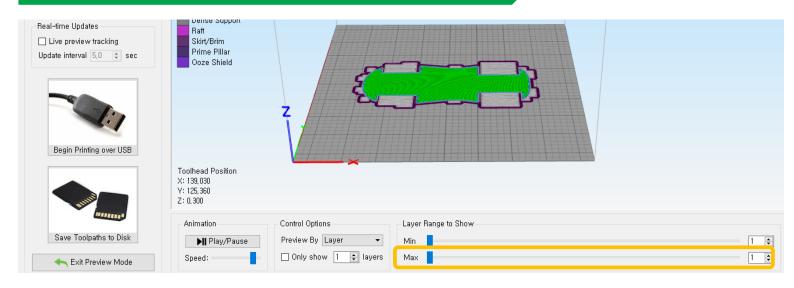
- 설정 완료 후 왼쪽 하단의 Prepare to Print! 버튼 클릭하여 슬라이싱 변환
- 단축키: Ctrl + E

파일 변환 5: 예상 출력 화면 확인

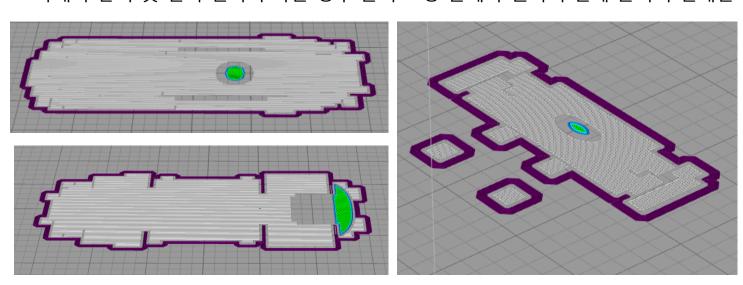


- 변환 후 나오는 예상 출력 화면을 확인
- 출력 실패 방지를 위해 오른쪽 하단의 바를 왼쪽 끝으로 당겨 모델 첫 면을 확인

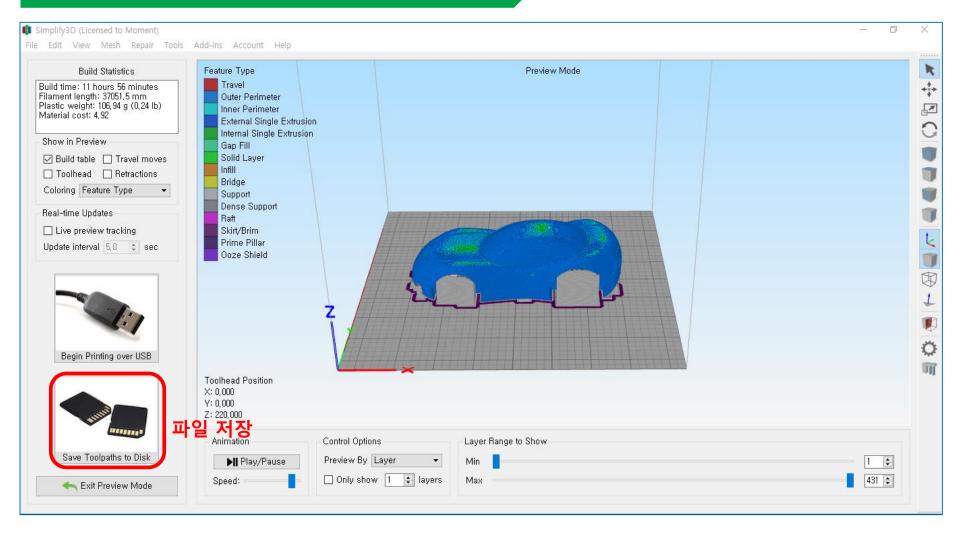
파일 변환 5: 예상 출력 화면 확인



- 저장 전 항상 모델의 첫 면을 확인하여 출력 실패를 방지
- 위와 같이 출력물의 첫 면이 넓게 확보되어야 안정적인 출력이 가능
- 아래와 같이 첫 면의 면적이 작은 경우 출력 도중 물체가 떨어져 전체 출력이 실패할 수 있음

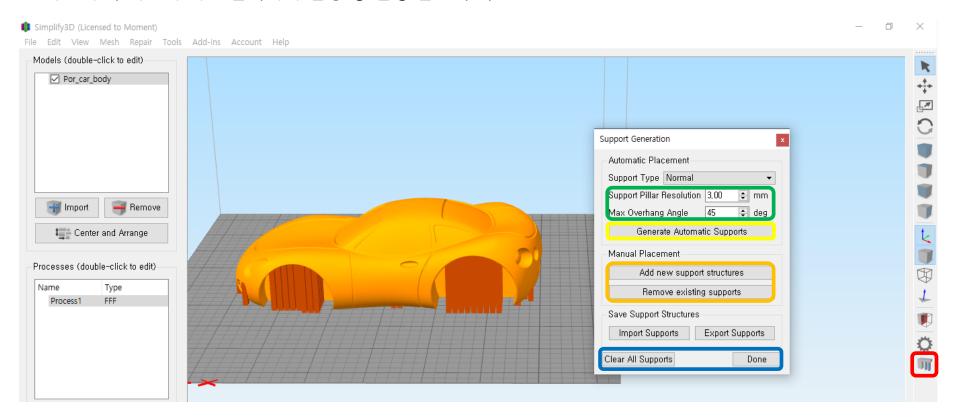


파일 변환 5: 예상 출력 화면 확인



- 예상 출력 화면 점검 후 파일 저장
- 저장 시 Gcode 파일로 저장되며, 사용 중인 저장 매체에 저장 후 프린터에 삽입

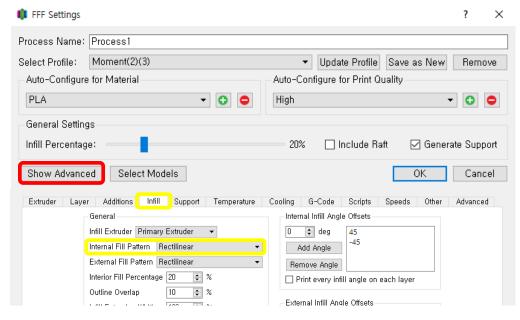
- 1. 지지대(서포트) 설정
- 서포트를 수동으로 생성/삭제하거나 서포트 생성 조건을 변경할 수 있음
- 화면 우측 하단의 버튼 클릭하여 설정 창 실행(빨간색 박스)

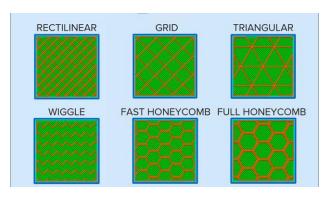


- 초록색 박스: 서포트 크기와 기준 각도 설정(크기: 1~10, 각도: 45~85 권장). 설정 후 노란색 박스 클릭하면 적용
- 주황색 박스: 개별 서포트 생성과 제거. 각 작업 완료 후 클릭했던 버튼을 다시 클릭하면 일반 커서로 돌아감
- 파란색 박스: 서포트 삭제와 작업 완료.

2. 채우기(인필) 패턴 변경

- 모델을 채우는 패턴을 변경하여 보다 효율적으로 필요한 강도를 구현함
- 기본 설정 창에서 좌측 하단의 Show Advanced(빨간색 박스) 클릭하여 Infill의 Internal Fill Pattern (노란색 박스) 값을 변경

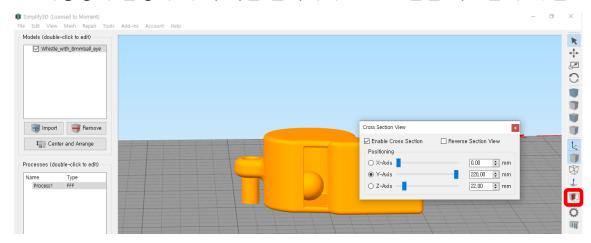




- 최종적으로 출력물에 요구되는 강도의 방향/성질에 따라 적절한 패턴을 선택하여 적용:

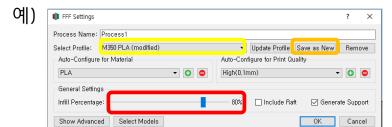
3. 모델 내부의 단면 확인

 겉에서 확인이 되지 않는 모델의 내부를 확인할 경우, 화면 우측 하단의 빨간색 버튼을 누르면 내부 확인 기능창이 실행되고, 각 축을 클릭하여 단면 모습을 확인할 수 있음

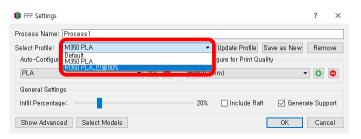


4. 여러 설정 프로세스 저장

- 기본 저장된 설정을 수정할 경우 수정된 설정을 별도의 이름으로 저장하여 추후 출력 시 설정을 선택할 수 있음



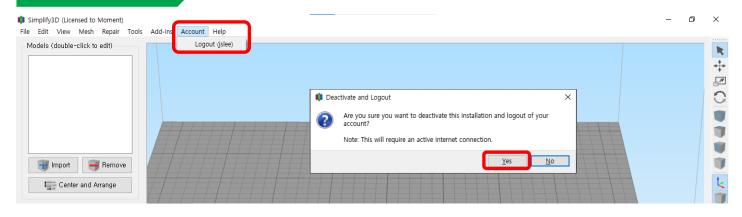
- 기본 값에서 채우기를 80으로 변경한 경우, 위 설정 파일 이름에 (modified)라고 표기됨
- 이 때, Save as New 버튼을 누르면 80으로 변경한 값을 별도의 이름으로 저장함.



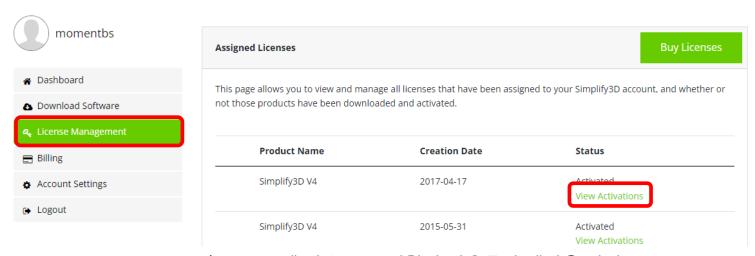
- 새로 저장할 이름을 지정 후 OK를 누르면 위와 같이 새로 설정된 이름으로 새로운 설정이 생김.
- 이와 같이 기본 설정은 수정하지 않으면서 상황에 맞는 새로운 설정을 다양하게 사용 가능

계정 관리

계정 관리



- 사용 중인 컴퓨터에서 라이센스를 비활성화하고 다른 컴퓨터에서 활성화할 때, 메인 메뉴 중 Account > Logout을 클릭하여 Yes 선택
- 이후 새로운 컴퓨터에서 "설치 및 기기 설정" 부터 반복하여 설치
- * 한 번 설치된 컴퓨터에서는 프로그램을 삭제하지 않고 로그인만을 통해서 라이센스 재활성화 가능



- www.simplify3d.com/account에 접속, 로그인하여 사용중인 계정을 관리
- License Management 메뉴에서 View Activations 클릭하면 현재 설치된 기기 정보를 확인할 수 있음